

Play your role

Contesto:

I discorsi d'odio sono molto diffusi su Internet e questo problema è da tempo al centro dell'attenzione in Europa, sia nel discorso pubblico che a livello politico e istituzionale.

I giovani sono esposti quotidianamente ai discorsi d'odio online e questo può accadere semplicemente giocando su Internet, prendendo parte a una chat di gruppo o usando i social media.

I videogiochi sono mondi complessi, che svolgono un ruolo importante nella vita quotidiana dei giovani e hanno quindi un'influenza significativa quando si tratta di costruire il concetto dell'altro, i modelli di comportamento e di gestione dei conflitti. I videogiochi possono quindi aiutarci a comprendere e prevenire i discorsi d'odio tra i giovani.

Poiché i videogiochi possono trasmettere discorsi d'odio e stereotipi, è necessario aiutare i giovani a comprendere criticamente la natura di questi messaggi; allo stesso tempo, è possibile utilizzare i meccanismi coinvolgenti del gioco e del videogioco per motivare le persone a diventare giocatori attivi contro i discorsi di odio online.

Nuovi strumenti e nuove prospettive possono svolgere un ruolo cruciale nella lotta contro l'odio e per il rafforzamento della cittadinanza attiva tra i giovani.

"Play your role" intende sfruttare il potenziale positivo del videogioco per fornire spazi sicuri di confronto, rafforzando e premiando i comportamenti positivi e utilizzando un approccio ludico ad argomenti complessi, con un linguaggio che parla direttamente ai giovani.

Il progetto:

L'obiettivo principale del progetto è quello di contrastare il discorso d'odio online, potenziando i videogiochi come strumenti per rafforzare comportamenti positivi negli adolescenti attraverso quattro attività correlate:

Una ricerca sui discorsi d'odio tra i giovani videogiocatori, volta a raccogliere maggiori informazioni sul problema, identificando le principali sfide e le potenziali soluzioni.

Nuovi itinerari pedagogici per insegnanti ed educatori che conterranno strumenti, risorse e attività per affrontare il tema del discorso d'odio in modo nuovo, promuovendo il gioco come potente strumento pedagogico e cambiando così la percezione del videogioco come semplice attività ricreativa, soprattutto in contesti educativi.

Un hackathon a livello europeo, durante il quale game designer ed educatori lavoreranno insieme su nuovi giochi per contrastare l'odio.

Una piattaforma online come punto di riferimento per fornire nuovi strumenti da utilizzare per contrastare i discorsi d'odio ed eventi di sensibilizzazione (urban games, seminari con insegnanti ed educatori, una conferenza europea).

www.playyourrole.eu

TITOLO ORIGINALE DEL PROGETTO	Play your role
LUOGHI DEL PROGETTO	Italia, Francia, Germania, Lituania, Polonia, Portogallo
BENEFICIARI DIRETTI DEL PROGETTO	I principali destinatari sono i/le giovani tra gli 11 e i 19 anni, per la maggior parte videogiocatori
PARTNER DEL PROGETTO	VšĮ Edukaciniai Projektai - Edupro, Fundacja Nowoczesna Universidade do Algarve / Centro de Investigação em Artes e Comunicação ZAFFIRIA COSPE Onlus, Italia SAVOIR*DEVENIR, JFF - Institute for
DURATA DEL PROGETTO	Luglio 2019 - giugno 2021